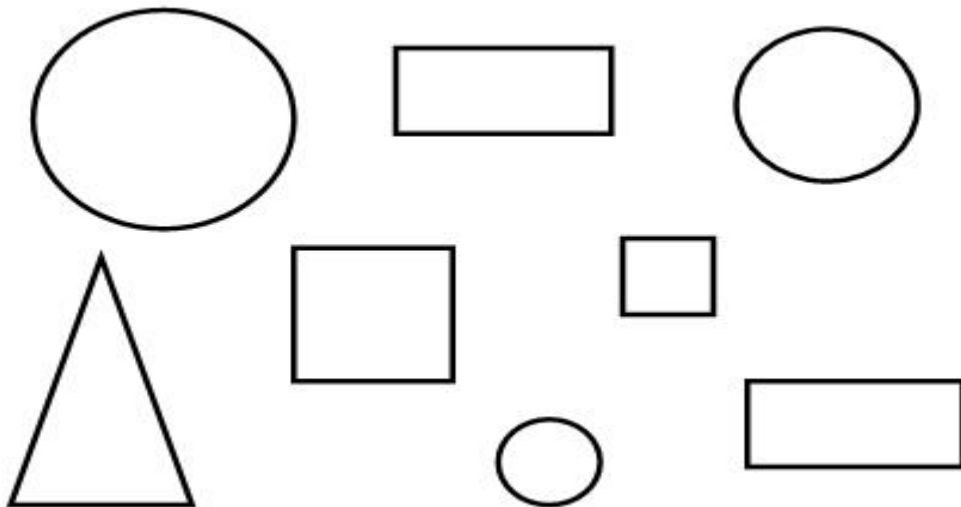
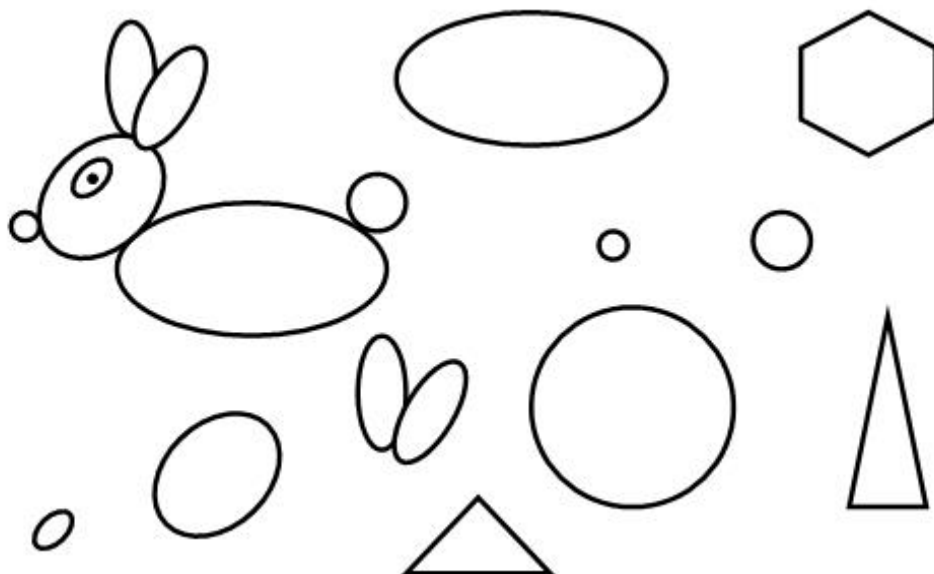


1. Упражнения на закрепление знаний о геометрических фигурах.

- Воспитатель показывает сюжетную картинку. Дети рассматривают ее и находят изображения геометрических фигур.
- Дети рассматривают рисунок и находят одинаковые геометрические фигуры.



- Среди фигур дети показывают те, из которых состоит силуэт зайца.



2. Сравнение предметов разной величины.

Воспитатель предлагает детям для сравнения пирамидки, пуговицы, катушки, разные по величине кубики.

Дети распределяют предметы на две группы: маленькие и большие.

3. Задание на закрепление счета до 5.

- Детям предлагается нарисовать пять кругов и три овала, сравнить, каких фигур больше.
- Дети выкладывают два ряда кружочков так, чтобы в верхнем ряду их было пять, а в нижнем меньше пяти.
- Дети сравнивают количество мелких предметов в двух мешочках на ощупь. В каждом мешочке дети определяют количество предметов: много или мало.

4. Двигательные упражнения.

А в лесу растет черника,

Приседания.

Земляника, голубика.

Чтобы ягоды сорвать,

Надо глубже присесть.

Нагулялся я в лесу,

Ходьба на месте.

Корзинку с ягодой несу.

ЗЕМЛЯНИКУ ИЩЕМ

Мы шли, шли, шли,

Землянику нашли,

Раз, два, три, четыре, пять,

Мы начнем искать опять.

Руки на поясе, ноги на ширине плеч. Наклоняясь, надо левой рукой коснуться кончиками пальцев правой ноги, правая рука остается на поясе – выдох. Выпрямиться – вдох. Собираем землянику. Теперь ягоды у левой ноги – быстро собираем ее. Придется опять наклониться.

5. Подвижная игра «Собираем ягоды».

· Дети делятся на две команды, строятся друг за другом за линией старта. По сигналу первые игроки обеих команд бегут до линии финиша, берут карточки с ягодами и бегут назад к команде. Встают за последним игроком. Как только первые игроки пересекли линию старта на обратном пути, начинают бег вторые игроки.

· Дети становятся в две колонны друг за другом за линией старта. До линии финиша по прямой линии лежат карточки с ягодами. По сигналу первые игроки прыгают на двух ногах к линии финиша и по дороге собирают «ягоды». На обратном пути прыгают к своей команде и опять разбрасывают «ягоды». Как только они перепрыгнут через линию старта, прыжки начинает следующий игрок.